**اهداف طراحی معماری**

**تعیین نوع سیستم**

تعامل بین سامانه ساوا و کنشگر (کاربران) برای انجام فرایند انتخاب واحد، از یک دنباله تقریبا ثابت از درخواست هایی نظیر برنامه ریزی، عملیات ثبت نام مقدماتی، عملیات ثبت نام اصلی و ترمیم و در مقابل، پاسخ های سیستم تشکیل می شود. این سامانه باید به تمام درخواست های کنشگرها پاسخ بدهد. این سیستم در هر نشستی که برقرار می کند تنها می تواند با یک کنشگر در ارتباط باشد. همچنین موجودیت های خارجی این سامانه، انسان ها هستند که همان کنشگرهای سیستم ما محسوب می شوند. تعامل کاربر ما از ابتدایی ترین مرحله که برنامه ریزی می باشد، شروع شده و تا عملیات ترمیم که آخرین مرحله است، ادامه می یابد. کاربر ما با سامانه، نوعی رابطه مشتری-خادم از خود نشان می دهد؛ زیرا کاربر ما عملیات انتخاب واحد را از سامانه درخواست کرده و سامانه خدمات خواسته شده را به کاربر ارائه می دهد. فرایند کلی سامانه بصورت گام به گام می باشد و از این روی، پیشرفت فرایند انتخاب واحد برای کاربر کاملا مشهود است.

**استفاده از سبک های معماری**

با توجه به اینکه نوع سیستم سامانه ما تعاملی بوده، بهترین و معمول ترین سبک معماری برای این نوع سامانه، معماری چهار لایه می باشد که با ویژگی های سامانه ما همخوانی دارد. این سامانه از لایه های واسط گرافیکی، کنترلر، انتخاب واحد و پایگاه داده تشکیل شده است. هر کدام از این لایه فقط می توانند به لایه های پایین تر از خود درخواست ارسال کنند.

**تعیین واسط ها و عملیات زیرسیستم**